

# Игра «Кусай!». Руководство по расам и их способностям

## Люди

### *Способность высшего:*

При прыжке заполняет пустые клетки на своем пути юнитами расы людей.

### *Паверс:*

Все юниты в радиусе одной клетки вокруг каждого высшего будут превращены в людей (действует также и на высших юнитов противника, которые превращаются в высших юнитов людей).

## Оборотни

### *Способность высшего:*

Получают дополнительный ход за трёх или более превращённых юнитов противника (только если превращает высший оборотень). Количество дополнительных ходов не ограничено.

### *Паверс:*

Призыв новых оборотней на все соседние клетки рядом с каждым оборотнем (если эти клетки свободны).

## Красотки

### *Способность высшего:*

В конечной точке своего хода заражает всех рядом стоящих сердечками. В свою очередь, каждый заражённый юнит (как свой, так и вражеский) при своём ходе также заражает соседние юниты (по аналогии с высшей красоткой).

### *Паверс:*

Красотки заражают выбранную чужую расу количеством сердечек, равным текущему числу сердечек на юнитах расы красоток. Если чужая раса полностью заражена сердечками - её засчитывается поражение, а все её юниты превращаются в красоток.

## **Зомби**

### *Способность высшего:*

При перемещении на соседнюю клетку призывает вокруг себя простых зомби (если клетки свободны).

### *Паверс:*

На случайной пустой клетке поля гарантировано появятся два обычных зомби (один - на маленькой карте), а также дополнительно ещё до шести зомби вокруг каждого (при условии, что эти клетки свободны).

## **Вампиры**

### *Способность высшего:*

Телепорт на любую свободную клетку игрового поля.

### *Паверс:*

Каждый высший превращает юнитов, стоящих по диагоналям от него в вампиров (кроме высших юнитов). Свободные клетки также заполняются вампирами.